

A jelen Nyereményjáték Szabályzat (a továbbiakban: Szabályzat) a 21 Kutatóközpont Kft. (a továbbiakban: Szervező) hivatalos facebook oldalán <https://www.facebook.com/21kutatokozpont> az alábbi oldal megosztásával közzétett <https://www.surveymonkey.com/r/DK6XLX8>, a Szervező által létrehozott online kutatási kérdőív kitöltéséhez kapcsolódó ingyenes nyereményjátékának (a továbbiakban: Játék) játékszabályzata.

A Játékban résztvevők a jelentkezéskor a jelen Szabályzatban meghatározott valamennyi feltételt tudomásul veszik, magukra nézve kötelezőnek fogadják el, melyeket az erre biztosított jelölő körben elfogadásukkal megerősítik.

## 1. A Játék szervezője

A Játék szervezője és lebonyolítója a 21 Kutatóközpont Kft. (székhely: H-1032 Budapest, Szőlő utca 88. 2. em. 10. a; cégjegyzékszám: 01-09-359-214; nyilvántartó hatóság: Fővárosi Törvényszék; adószám: 27962521-2-41)

Szabályzat és a szervező elérhetőségei:

Weblap: <https://21kutatokozpont.hu/>

Facebook oldal: <https://www.facebook.com/21kutatokozpont>

Online kutatási kérdőív: <https://www.surveymonkey.com/r/DK6XLX8>

E-mail: [bojar@21kozpont.com](mailto:bojar@21kozpont.com)

## 2. A Játék időtartama

A Játék 2022. nov 9. napján 18 óra 00 perctől 2022. nov hó 17. napja 18 óra 00 percig tart, és egy azt következő nyereménysorolással zárul 2022. nov hó 24. napján 14:00 órakor.

A Játékra jelentkezni abban részt venni kizárólag a Játék meghirdetésének időpontjától a Játék befejezéséig lehet. A Játék időtartamának kezdete előtt és befejezése után érkezett jelentkezések érvénytelenek, ez idő alatt beérkező kitöltések a sorsoláson nem vesznek részt.

## 3. A Játékban történő részvétel feltételei

A Játékban az vehet részt, aki a jelen Szabályzatban foglalt valamennyi feltételnek maradéktalanul megfelel, és akivel szemben nem áll fenn a Játékból történő kizárás bármely feltétele (továbbiakban: Játékos).

A Játékban kizárólag 18. életüket betöltött, cselekvőképes, állandó magyarországi lakóhellyel vagy tartózkodási hellyel rendelkező természetes személyek vehetnek részt, kivéve a Szervező alkalmazottai, megbízottjai, illetve mindazon személyek, akik a Játék lebonyolításában részt vesznek, és ezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

Játékos az lehet, aki a Játék meghirdetett időtartama alatt érvényes e-mail címe megadásával önkéntesen jelentkezik a Szervező által összeállított online kutatási kérdőív minden kérdésének hiánytalan és helyes kitöltésére, és a kitöltött kérdőívet a Játék időtartama alatt a Szervezőnek visszaküldi, valamint elfogadja a Játékszabályt, és hozzájárul a Játékhoz kapcsolódó személyes adatai kezeléséhez.

Kizárásra kerül, aki bármilyen módon veszélyezteti a Játék tisztességes lebonyolítását.

A Játékos kijelenti, hogy a Játékra történő jelentkezés során megadott adatai megfelelnek a valóságnak.

#### 4. A Játék leírása

A Játékban a 3. pont szerinti feltételeknek maradéktalanul megfelelő Játékosok vehetnek részt, olyan módon, hogy a Szervező által összeállított a **közzétett**<https://www.surveymonkey.com/r/DK6XLX8> oldalon található 23 kérdésből álló online kutatási kérdőív minden csillaggal jelölt kérdésére maradéktalanul válaszolnak.

A Játékosnak a kérdőív kitöltéséhez szükséges jelentkezésekor (e-mail megadása) kell elfogadnia az Adatkezelési Tájékoztatóban részletesen leírt adatkezelési feltételeket, és ezután jut el kérdőív kitöltéséhez szükséges jelentkezéshez, amelynek kitöltésével nyilatkozik 18. életének betöltéséről, és amennyiben részt kíván venni a jelentkezéshez kapcsolódó Játékban, elfogadja a jelen Szabályzatot.

A Játékban egy személy csak egyszer, egy e-mail címmel regisztrálhatja magát, továbbá egy kérdőívet csak egyszer tölthet ki. Amennyiben ugyanazon személy több e-mail címmel regisztrál, a Szervező kizárja őt a Játékból és a további kutatásokból is.

#### 5. Nyeremény

Az online kutatási kérdőív kitöltői, azaz azon Játékosok között, akik e-mail címük megadásával jelentkeztek a Játékba, 1 darab Wolt, 1 darab Decathlon, 1 darab Emag, és 1 darab Bookline kupon kerül kisorsolásra egyenként 20.000 forint értékben.

#### 6. A sorsolás

A Játékosok közül a sorsoláson kizárólag azok vehetnek részt, akik a jelen Szabályzatban meghatározott részvételi feltételeket együttesen és maradéktalanul teljesítik.

A sorsolás nem- nyilvános húzás útján, számítógépes program segítségével történő véletlenszám-generálással zajlik, melynek során a 4. pontban szerinti Játékosok jelentkezése során megadott e-mail címei közül véletlenszerűen kerül kisorsolásra az alábbiakban meghatározott nyertes és pótnyertes. A pótnyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a főnyertes helyébe lépni.

A Szervező a Játék teljes időtartama alatt a Játékra a 4. pont szerint jelentkezett Játékosok közül a 2. pontban meghatározott sorsolási időpontban 3 (három) tagú sorsolási bizottság (a továbbiakban: Sorsolási Bizottság) jelenlétében, sorsolja ki a Játék 4 (négy) nyertesét és 4 (négy) tartaléknyertest. A sorsolás helyszíne a Szervező székhelye. A sorsoláson jelen lévő Sorsolási Bizottság tagjait a Szervező az alkalmazottai közül választja ki. A Sorsolási Bizottság biztosítja a sorsolás játékszabályzatnak megfelelő lebonyolítását, illetve a jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás menetét, így különösen a sorsolás időpontját, a kisorsolt nyereményt, a nyertes és a pótnyertes nevét.

A pótnyertes abban az esetben válik jogosulttá a nyereményre, amennyiben a nyertes regisztrációja bármely okból érvénytelen, a nyertes a Játékból bármely okból kizárásra kerül, vagy a nyeremények a megadott határidőben nem adhatók át.

A Szervező az 5. pontban szereplő nyereményeken túl további nyereményeket a Játékban nem sorsol ki.

A nyereménysorsoláson történő részvételre nem jogosult az a Játékos, aki a jelen Szabályzatban meghatározott bármely adatkezelési hozzájárulást a sorsolás előtt visszavonja. Elveszti a nyereményre szóló jogosultságát az a nyertes is, aki a sorsolás után a neve és lakóhelye (város) nyilvánosságra hozatalára vonatkozó adatkezelési hozzájárulást visszavonja. Ezen visszavonás kizárólag írásban tehető meg.

## **7. A nyertesek értesítése**

A nyertest a Szervező a sorsolás után 14 (tizennégy) naptári napon belül elektronikus úton, a jelentkezésekor megadott e-mail címen értesíti, egyben tájékoztatja a nyertest a nyeremény átvételének részleteiről. A nyertes az e-mailben történő értesítést követő 7 (hét) naptári napon belül köteles felvenni a kapcsolatot a Szervező által megjelölt személlyel.

A nyeremény kisorsolásakor a pótnyertes nyeremény igénye abban az esetben léphet életbe, ha valamely nyertes regisztrációja bármely okból érvénytelen, a nyertes a Játékból bármely okból kizárásra kerül, vagy a nyeremények a megadott határidőben nem adhatók át, vagy a nyertes az e-mailben történő értesítést követő 7 (7hét) naptári napon belül nem veszi fel a kapcsolatot a Szervező által megjelölt személlyel.

A határidőn túl a nyertes a nyereményre jogszerűen nem tarthat igényt, a jogosultságát a nyereményre elveszíti.

A Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli a Résztevő által történt hibás vagy téves adatszolgáltatásból, illetve a Résztevő által a regisztrációkor megadott e-mail postafiók használatának jogosultságából, műszaki-technológiai állapotából vagy ahhoz kapcsolódó költségekből, károkból, veszteségekből adódó vitás ügyekért.

A jelen Játék feltételeinek mindenben megfelelő nyertes személy a nyereményről szóló elektronikus értesítéstől számítottan haladéktalanul, de legkésőbb a kapcsolatfelvételt követő 20 (húsz) naptári napon belül jogosult a nyeremény átvételére. A nyertes köteles a Szervezővel együttműködni abban, hogy a nyeremény átadása a fentiekben írt határidőn belül megtörténjen.

A nyeremény írásban, teljes bizonyító erejű magánokiratban (tanúk előtt) visszautasítható. A nyeremény azonban másra át nem ruházható és készpénzre, illetve más nyereményre nem váltható.

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adókötelezettség teljesítése során a Szervező és a Játékos kötelesek együttműködni.

A Szervező teljes egészében vállalja a nyereményre esetlegesen közvetlenül alkalmazandó személyi jövedelemadót és a nyereményekkel kapcsolatban közvetlenül felmerülő további adó vagy egyéb esetleges járulék megfizetését.

A nyeremény személyes átvételével összefüggésben esetlegesen felmerülő egyéb költségek és kiadások (pl. nyeremény beváltásának vagy felhasználásának helyszínére történő utazási költsége) a nyertest terhelik.

## **8. Egyéb rendelkezések**

A Szervező a nyereményjátékban való részvétel lehetőségét a Szabályzatban foglaltak megszegése esetén bármely Részvevőtől előzetes értesítés nélkül megvonhatja.

A nyereményjátékkal, illetve a jelen Szabályzat feltételeiben foglaltakkal kapcsolatosan a [bojar@21kozpont.com](mailto:bojar@21kozpont.com) e-mail címen érdeklődhet.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Szabályzatot különösen indokolt esetben megváltoztathassa (többek között pl.: a sorsolásra technikai okok miatt nem a megadott időpontban vagy helyszínen kerül sor stb.) úgy, hogy az a Részvevőket hátrányosan nem érintheti.

A nyereményjáték a Részvevők számára önkéntes, ingyenes és nem jár semmilyen vásárlási kötelezettséggel.

A Szervező által szervezett nyereményjátékot a Facebook semmilyen formában nem támogatja, azzal összefüggésbe nem hozható. A játék során átadott adatokat a Szervező kezeli, azt a Facebook semmilyen formában nem kapja meg.

A Szervező kizárja felelősségét az oldalról elérhető, harmadik fél által üzemeltetett weboldalak tartalmáért, egyúttal felhívja a figyelmet bármely hivatkozott közösségi webhellyel kapcsolatban arra, hogy a felhasználó a weboldalhoz való hozzáféréssel tudomásul veszi és elfogadja a nyilvános hozzáférés kockázatait és annak veszélyét, hogy illetéktelen külső felek módosíthatják a tartalmakat.

A Szervező kizárja felelősségét a nyereményjátékban résztvevők téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a kiskorú vagy cselekvőképtelen személy törvényes képviselő hozzájárulása nélküli játékban való részvételéből, valamint a nyertes részére elektronikus úton e-mailben elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a nyereményjátékban résztvevő vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.