

A jelen Nyereményjáték Szabályzat (a továbbiakban: Szabályzat) a 21 Kutatóközpont Kft. (a továbbiakban: Szervező) hivatalos facebook oldalán <https://www.facebook.com/21kutatokozpont> az alábbi oldalon megosztásával közzétett <https://www.surveymonkey.com/r/BL6MTTS> a Szervező által létrehozott online kutatási kérdőív kitöltéséhez kapcsolódó ingyenes nyereményjátékának (a továbbiakban: Játék) játékszabályzata.

A Játékban résztvevők a jelentkezéskor a jelen Szabályzatban meghatározott valamennyi feltételt tudomásul veszik, magukra nézve kötelezőnek fogadják el, melyeket az erre biztosított jelölő körben elfogadásukkal megerősítik.

1. A Játék szervezője

A Játék szervezője és lebonyolítója a 21 Kutatóközpont Kft. (székhely: H-1032 Budapest, Szőlő utca 88. 2. em. 10. a; cégjegyzékszám: 01-09-359-214; nyilvántartó hatóság: Fővárosi Törvényszék; adószám: 27962521-2-41)

Szabályzat és a szervező elérhetőségei:

Weblap: <https://21kutatokozpont.hu/>

Facebook oldal: <https://www.facebook.com/21kutatokozpont>

Online kutatási kérdőív: <https://www.surveymonkey.com/r/BL6MTTS>

E-mail: bojar@21kozpont.com

2. A Játék időtartama

A Játék 2021. december hó 13. napján 10 óra 00 perctől 2022. január hó 31. napján 10.00 óráig tart, és egy azt következő nyereménysorolással zárul 2022. január hó 31. napján 14:00 órakor.

A Játékra jelentkezni abban részt venni kizárólag a Játék meghirdetésének időpontjától a Játék befejezéséig lehet. A Játék időtartamának kezdete előtt és befejezése után érkezett jelentkezések érvénytelenek, ez idő alatt beérkező kitöltések a sorsoláson nem vesznek részt.

3. A Játékban történő részvétel feltételei

A Játékban az vehet részt, aki a jelen Szabályzatban foglalt valamennyi feltételnek maradéktalanul megfelel, és akivel szemben nem áll fenn a Játékból történő kizárás bármely feltétele (továbbiakban: Játékos).

A Játékban kizárólag 18. életévüket betöltött, cselekvőképes, állandó magyarországi lakóhellyel vagy tartózkodási hellyel rendelkező természetes személyek vehetnek részt, kivéve a Szervező alkalmazottai, megbízottjai, illetve mindazon személyek, akik a Játék lebonyolításában részt vesznek, és ezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

Játékos az lehet, aki a Játék meghirdetett időtartama alatt érvényes e-mail címe megadásával önkéntesen jelentkezik a Szervező által összeállított online kutatási kérdőív minden kérdésének hiánytalan és helyes kitöltésére, és a kitöltött kérdőívet a Játék időtartama alatt a Szervezőnek visszaküldi, valamint elfogadja a Játékszabályt, és hozzájárul a Játékhoz kapcsolódó személyes adatai kezeléséhez.

Kizárásra kerül, aki bármilyen módon veszélyezteti a Játék tisztességes lebonyolítását.

A Játékos kijelenti, hogy a Játékra történő jelentkezés során megadott adatai megfelelnek a valóságnak.

4. A Játék leírása

A Játékban a 3. pont szerinti feltételeknek maradéktalanul megfelelő Játékosok vehetnek részt, olyan módon, hogy a Szervező által összeállított a <https://www.surveymonkey.com/r/BL6MTTS> oldalon található 31 kérdésből álló online kutatási kérdőív minden kérdésére maradéktalanul és helyesen válaszolnak.

A Játékosnak a kérdőív kitöltéséhez szükséges jelentkezésekor (e-mail megadása) kell elfogadnia az Adatkezelési Tájékoztatóban részletesen leírt adatkezelési feltételeket, és ezután jut el kérdőív kitöltéséhez szükséges jelentkezéshez, amelynek kitöltésével nyilatkozik 18. életének betöltéséről, és amennyiben részt kíván venni a jelentkezéshez kapcsolódó Játékban, elfogadja a jelen Szabályzatot.

A Játékban egy személy csak egyszer, egy e-mail címmel regisztrálhatja magát, továbbá egy kérdőívet csak egyszer tölthet ki. Amennyiben ugyanazon személy több e-mail címmel regisztrál, a Szervező kizárja őt a Játékból és a további kutatásokból is.

5. Nyeremény

Az online kutatási kérdőív kitöltői, azaz azon Játékosok között, akik e-mail címük megadásával jelentkeztek a Játékba, 4 (négy) darab Wizz Air kupon kerül kisorsolásra egyenként 50 (ötven) euró értékben.

6. A sorsolás

A Játékosok közül a sorsoláson kizárólag azok vehetnek részt, akik a jelen Szabályzatban meghatározott részvételi feltételeket együttesen és maradéktalanul teljesítik.

A sorsolás nem- nyilvános húzás útján, számítógépes program segítségével történő véletlenszám-generálással zajlik, melynek során az 4. pontban szerinti Játékosok jelentkezése során megadott e-mail címei közül véletlenszerűen kerül kisorsolásra az alábbiakban meghatározott nyertes és pótnyertes. A pótnyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a főnyertes helyébe lépni.

A Szervező a Játék teljes időtartama alatt a Játékra a 4. pont szerint jelentkezett Játékosok közül a 2. pontban meghatározott sorsolási időpontban 3 (három) tagú sorsolási bizottság (a továbbiakban: Sorsolási Bizottság) jelenlétében, sorsolja ki a Játék 4 (négy) nyertesét és 4 (négy) tartaléknyertesét. A sorsolás helyszíne a Szervező székhelye. A sorsoláson jelen lévő Sorsolási Bizottság tagjait a Szervező az alkalmazottai közül választja ki. A Sorsolási Bizottság biztosítja a sorsolás játékszabályzatnak megfelelő lebonyolítását, illetve a jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás menetét, így különösen a sorsolás időpontját, a kisorsolt nyereményt, a nyertes és a pótnyertes nevét.

A pótnyertes abban az esetben válik jogosulttá a nyereményre, amennyiben a nyertes regisztrációja bármely okból érvénytelen, a nyertes a Játékból bármely okból kizárásra kerül, vagy a nyeremények a megadott határidőben nem adhatók át.

A Szervező az 5. pontban szereplő nyereményeken túl további nyereményeket a Játékban nem sorsol ki.

A nyereménysorsoláson történő részvételre nem jogosult az a Játékos, aki a jelen Szabályzatban meghatározott bármely adatkezelési hozzájárulást a sorsolás előtt visszavonja. Elveszti a nyereményre szóló jogosultságát az a nyertes is, aki a sorsolás után a neve és lakóhelye (város) nyilvánosságra hozatalára vonatkozó adatkezelési hozzájárulást visszavonja. Ezen visszavonás kizárólag írásban tehető meg.

7. A nyertesek értesítése

A nyertest a Szervező a sorsolás után 10 (tíz) naptári napon belül elektronikus úton, a jelentkezésekor megadott e-mail címen értesíti, egyben tájékoztatja a nyertest a nyeremény átvételének részleteiről. A nyertes az e-mailben történő értesítést követő 7 (hét) naptári napon belül köteles felvenni a kapcsolatot a Szervező által megjelölt személlyel.

A nyeremény kisorsolásakor a pótnyertes nyeremény igénye abban az esetben léphet életbe, ha valamely nyertes regisztrációja bármely okból érvénytelen, a nyertes a Játékból bármely okból kizárásra kerül, vagy a nyeremények a megadott határidőben nem adhatók át, vagy a nyertes az e-mailben történő értesítést követő 7 (hét) naptári napon belül nem veszi fel a kapcsolatot a Szervező által megjelölt személlyel.

A határidőn túl a nyertes a nyereményre jogszerűen nem tarthat igényt, a jogosultságát a nyereményre elveszíti.

A Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli a Részvevő által történt hibás vagy téves adatszolgáltatásból, illetve a Részvevő által a regisztrációkor megadott e-mail postafiók használatának jogosultságából, műszaki-technológiai állapotából vagy ahhoz kapcsolódó költségekből, károkból, veszteségekből adódó vitás ügyekért.

A jelen Játék feltételeinek mindenben megfelelő nyertes személy a nyereményről szóló elektronikus értesítéstől számítottan haladéktalanul, de legkésőbb a kapcsolatfelvételt követő 20 (húsz) naptári napon belül jogosult a nyeremény átvételére. A nyertes köteles a Szervezővel együttműködni abban, hogy a nyeremény átadása a fentiekben írt határidőn belül megtörténjen.

A nyeremény írásban, teljes bizonyító erejű magánokiratban (tanúk előtt) visszautasítható. A nyeremény azonban másra át nem ruházható és készpénzre, illetve más nyereményre nem váltható.

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adókötelezettség teljesítése során a Szervező és a Játékos kötelesek együttműködni.

A Szervező teljes egészében vállalja a nyereményre esetlegesen közvetlenül alkalmazandó személyi jövedelemadót és a nyereményekkel kapcsolatban közvetlenül felmerülő további adó vagy egyéb esetleges járulék megfizetését.

A nyeremény személyes átvételével összefüggésben esetlegesen felmerülő egyéb költségek és kiadások (pl. nyeremény beváltásának vagy felhasználásának helyszínére történő utazási költsége) a nyertest terhelik.

8. Egyéb rendelkezések

A Szervező a nyereményjátékban való részvétel lehetőségét a Szabályzatban foglaltak megszegése esetén bármely Részvevőtől előzetes értesítés nélkül megvonhatja.

A nyereményjátékkal, illetve a jelen Szabályzat feltételeiben foglaltakkal kapcsolatosan a bojar@21kozpont.com e-mail címen érdeklődhet.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Szabályzatot különösen indokolt esetben megváltoztathassa (többek között pl.: a sorsolásra technikai okok miatt nem a megadott időpontban vagy helyszínen kerül sor stb.) úgy, hogy az a Résztevőket hátrányosan nem érintheti.

A nyereményjáték a Résztevők számára önkéntes, ingyenes és nem jár semmilyen vásárlási kötelezettséggel.

A Szervező által szervezett nyereményjátékot a Facebook semmilyen formában nem támogatja, azzal összefüggésbe nem hozható. A játék során átadott adatokat a Szervező kezeli, azt a Facebook semmilyen formában nem kapja meg.

A Szervező kizárja felelősségét az oldalról elérhető, harmadik fél által üzemeltetett weboldalak tartalmáért, egyúttal felhívja a figyelmet bármely hivatkozott közösségi webhellyel kapcsolatban arra, hogy a felhasználó a weboldalhoz való hozzáféréssel tudomásul veszi és elfogadja a nyilvános hozzáférés kockázatait és annak veszélyét, hogy illetéktelen külső felek módosíthatják a tartalmakat.

A Szervező kizárja felelősségét a nyereményjátékban résztvevők téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a kiskorú vagy cselekvőképtelen személy törvényes képviselő hozzájárulása nélküli játékban való részvételéből, valamint a nyertes részére elektronikus úton e-mailben elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a nyereményjátékban résztvevő vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.